ALCALDÍA MAYOR DE BOGOTÁ D.C. SECRETARÍA DE INTEGRACIÓN SOCIAL	PROCESO PRESTACIÓN DE SERVICIOS SOCIALES FORMATO REGISTRO DESARROLLO ACTIVIDADES SERVICIO CUIDADO TRANSITORIO DÍA-NOCHE	Código: FOR-PSS-517 Versión: 1 Fecha: Memo I2023036946 - 28/11/2023 Pagina: 1 de 1

Fecha de ejecución:	31	03	2024		
Unidad Operativa:	Centro de Cuidado Transitorio Samper Mendoza				
Componente de Atención:	Estilos de vida saludable				
Línea de Atención:	Buenas practicas de envejecimiento		Profesional a cargo:	Niyireth Rodriguez Ballesteros	
Nombre de la actividad:	El juego también es para mí				

DESARROLLO DEL TEMA

OBJETIVO GENERAL

Fortalecer prácticas de estilo de vida saludable desde las actitudes, valores y comportamientos de las personas mayores que participen en el CCT Samper Mendoza, para transformar imaginarios y así mejorar su calidad de vida en todas las dimensiones biológicas, cognitivas, afectivas, mentales y de esta manera obtener una vejez activa.

OBJETIVOS ESPECÍFICOS

1. Promover espacios de participación en donde las personas mayores compartan gustos e intereses enmarcados en los juegos tradicionales y de mesa

2. Fomentar el envejecimiento activo en las personas mayores asistentes al Centro Cuidado Transitorio Samper mendosa, mediante actividades lúdico-recreativas

METODOLOGÍA

MOMENTO INICIAL	Se dará inicio a la actividad organizando el espacio y los materiales que se utilizaran para desarrollar el ejercicio, invitando a las personas mayores a participar del ejercicio.
MOMENTO CENTRAL	Posteriormente se llevará a cabo actividad rompe hielo que permita fijar la atención de las personas mayores en el ejercicio, se dará a conocer la actividad central y el objetivo de la misma a fin de motivar a las personas mayores para que se involucren en el escenario de partición, se indagara por el número de personas que promueven buenas prácticas de envejecimiento, dicha actividad se plantea desde la dimensión Vivir bien en la vejez.
MOMENTO FINAL	Para finalizar se aplicará el método de evaluación del ejercicio, con el objetivo de identificar el nivel de percepción sobre la adopción de prácticas saludables

RECURSOS

Rana	Tejo
Ajedrez	Bafle

EVALUACIÓN DE LA ACTIVIDAD

Al socializar la actividad que se desarrollara las personas mayores se muestran interesadas puesto que podrán realizar el ejercicio al aire libre, al indagar por las buenas practicas del envejecimiento, se observa que tan solo el 30% de los asistentes realizan actividades de ocio como juegos de mesa, juegos de destreza mental, lectura o escritura, actividad física, entre otras. Durante el desarrollo de la actividad, se logra promover la interacción entre pares en donde comparten saberes generacionales en relación al juego, además de poner en practica habilidades en enseñanza, aprendizaje, liderazgo, comunicación, trabajo en equipo. Con lo anterior, se logra que por medio de los espacios de participación se promuevan las capacidades y destrezas de las personas mayores, promoviendo así el envejecimiento activo. Al aplicar el método de evaluación se evidencia que el 100% de los asistentes se muestra satisfecho con el encuentro, la metodología utilizada y los elementos dispuestos para desarrollarlo. Como dificultad se evidencia que por ser domingo algunas personas mayores muestran resistencia en vincularse al ejercicio, sin embargo, al evidenciar a sus pares se motivan vinculándose de manera intermitente al escenario de participación.

Registro Fotográfico	Nombre de la actividad
Responsable: Niyireth Rodriguez **Fecha:** 31/03/2024	El Juego también es para mi
	
	